

MAFIE - PRAHA

GDPR

verze ze dne 1. února 2025

Milý mafióane,

v naší organizaci si nejvíce ceníme dvou věcí, loajality a soukromí.

Zatímco loajalitu prokážeš během hry, soukromí je třeba řešit již nyní. A jelikož jsme seriózní organizace, máme tu pro Tebe vysvětlené pojmy a pravidla, kterými se řídíme při práci s Tvými osobními údaji.

Věz, že krom omerty se řídíme i použitelným Nařízením Evropského parlamentu a Rady (EU) 2016/679 a Ty máš veškerá z něj vyplývající práva a povinnosti a v jeho smyslu nám dáváš souhlas ke zpracování svých osobních údajů. Souhlas můžeš samozřejmě kdykoliv odvolat.

1) Definice pojmů

Hráč – pro účely tohoto dokumentu je hráčem myšlena osoba sdělující své osobní údaje. Všichni ostatní účastníci hry jsou zde označováni jako protihráči.

Garant – Organizátor zodpovídající za určitou sekci příprav hry. Řídí svůj tým organizátorů a pomocníků.

Organizátor – Časem prověřený aktivní člen organizačního týmu, který má často na starost několik činností souvisejících s chodem hry či doprovodného programu. Často může zároveň být pod vedením několika garantů najednou.

Pomocník – Člen organizačního týmu s omezenými právy a povinnostmi. Často se jedná o nováčky v organizačním týmu nebo o bývalé organizátory, kteří již nemohou hře věnovat tolik času.

IT tým – Organizátoři spravující herní systémy, stránky a techniku.

Herní karta – Karta obsahující jméno, příjmení, fotku, adresu a týdenní rozvrh. Údaje na kartě a fóru bývají často šifrované v různých mírách obtížnosti. Kartu hráče vidí losem přidělený protihráč (případně další protihráči v případě, že původní protihráč vypadne či odstoupí ze hry) ve svém herním profilu a má ji od úvodního srazu také ve fyzické podobě. Všichni účastníci hry jsou instruováni

k opatrnému a ohleduplnému zacházení s kartou a údaji na ní.

Týdenní rozvrh – Soupis časů a míst, kde se hráč v jednotlivé dny hry nachází včetně mimořádných akcí.

Herní fórum – Uzavřené herní fórum, na které mají přístup pouze účastníci hry, IT tým a organizátoři. Fórum slouží mj. k upřesňování programu a informování protihráčů o změnách v programu. Příspěvky na fóru bývají často šifrované v různých mírách obtížnosti.

Úspěšný lov – Vyřazení ze hry protihráče hráčem či naopak vyřazení hráče jiným protihráčem.

2) Osobní údaje a pravidla práce s nimi

E-mail

Přístupné veřejnosti: NE

Přístupné protihráčům: NE

Přístupné organizátorům: Hlavní organizátor, IT tým

Účel: Slouží jako možnost komunikace organizátorů s hráčem během hry. Po skončení hry je zařazen do mailing listu Podsvětí a během roku na tuto adresu zasíláme oznámení o konání her organizovaných skupinou Podsvětí (v množství cca 3 hry za rok).

Doba archivace a způsob smazání: E-mailovou adresu evidujeme v mailing listu Podsvětí do momentu odhlášení odběru novinek z Podsvětí. To lze učinit kliknutím na odkaz „Odhlásit odběr“ v patičce každého informačního e-mailu. Zároveň e-mailovou adresu evidujeme v hlavní databázi systému, odkud ji lze smazat spolu s ostatními údaji v hlavní databázi pomocí tlačítka „Smazat účet“ po přihlášení do hráčova hráčského profilu.

Datum narození

Přístupné veřejnosti: Anonymně (Na závěrečném večírku se může anonymně objevit ve statistických datech ročníku. Takováto demografická analýza účastníků se může objevit ke stažení na stránkách nebo může být sdílena na sociálních sítích.)

Přístupné protihráčům: NE

Přístupné organizátorům: Hlavní organizátor, IT tým

Účel: Při registraci slouží k ověření věku hráče. Po skončení ročníku může být statisticky zpracováno do námi vytvořeného průzkumu.

Doba archivace a způsob smazání: Datum narození evidujeme v hlavní databázi systému, odkud jej lze smazat spolu s ostatními údaji v hlavní databázi pomocí tlačítka „Smazat účet“ po přihlášení do hráčova hráčského profilu.

Jméno a příjmení

Přístupné veřejnosti: NE

Přístupné protihráčům: ANO (V jeden moment vždy pouze jednomu protihráči.)

Přístupné organizátorům: Hlavní organizátor, IT tým

Účel: Součást herní karty. Slouží protihráčům k identifikaci a nalezení hráče.

Doba archivace a způsob smazání: Jméno a příjmení evidujeme v mailing listu Podsvětí do momentu

odhlášení odběru novinek z Podsvětí. To lze učinit kliknutím na odkaz „Odhlásit odběr“ v patičce každého informačního e-mailu. Zároveň jméno i příjmení evidujeme v hlavní databázi systému, odkud je lze smazat spolu s ostatními údaji v hlavní databázi pomocí tlačítka „Smazat účet“ po přihlášení do hráčova hráčského profilu.

Karta (adresa a týdenní program)

Přístupné veřejnosti: NE

Přístupné protihráčům: ANO (V jeden moment vždy pouze jednomu protihráči.)

Přístupné organizátorům: Hlavní organizátor, IT tým

Účel: Součást herní karty. Slouží protihráčům k identifikaci a nalezení hráče.

Doba archivace a způsob smazání: Kartu a údaje na ní evidujeme v hlavní databázi systému, odkud ji lze smazat spolu s ostatními údaji v hlavní databázi pomocí tlačítka „Smazat účet“ po přihlášení do hráčova hráčského profilu. Protihráči jsou instruováni k zodpovědnému zničení fyzické podoby karty ihned po vyřazení hráče (autora herní karty) ze hry, nebo k jejímu předání ulovenému hráči (autorovi herní karty).

Herní fotka

Přístupné veřejnosti: NE

Přístupné protihráčům: ANO (V jeden moment vždy pouze jednomu protihráči.)

Přístupné organizátorům: Hlavní organizátor, IT tým

Účel: Součást herní karty. Slouží protihráčům k identifikaci a nalezení hráče.

Doba archivace a způsob smazání: Kartu a údaje na ní (v tomto případě fotku) evidujeme v hlavní databázi systému, odkud ji lze smazat spolu s ostatními údaji v hlavní databázi pomocí tlačítka „Smazat účet“ po přihlášení do hráčova hráčského profilu. Protihráči jsou instruováni k zodpovědnému zničení fyzické podoby karty ihned po vyřazení hráče (autora herní karty) ze hry, nebo k jejímu předání ulovenému hráči (autorovi herní karty).

Telefonní číslo

Přístupné veřejnosti: NE

Přístupné protihráčům: NE

Přístupné organizátorům: Hlavní organizátor, IT tým

Účel: Slouží jako záložní možnost komunikace organizátorů s hráčem během hry.

Doba archivace a způsob smazání: Telefonní číslo evidujeme v hlavní databázi systému, odkud jej lze smazat spolu s ostatními údaji v hlavní databázi pomocí tlačítka „Smazat účet“ po přihlášení do hráčova hráčského profilu.

Uživatelské jméno do fóra

Přístupné veřejnosti: NE

Přístupné protihráčům: ANO

Přístupné organizátorům: hlavní organizátor, IT tým

Účel: Přezdívka na herním fóru.

Doba archivace a způsob smazání: Herní fórum zůstává aktivní i po skončení ročníku.

Označení v grafu

Přístupné veřejnosti: ANO (Po vyřazení hráče ze hry nebo po ukončení hry.)

Přístupné protihráčům: ANO (Po vyřazení hráče ze hry nebo po ukončení hry.)

Přístupné organizátorům: Hlavní organizátor, IT tým

Účel: Označuje pozici hráče na hřbitovním grafu vývoje hry.

Doba archivace a způsob smazání: Hřbitovní graf se stává po skončení ročníku přístupný veřejnosti jako součást výsledků ročníku.

GPS souřadnice úspěšného lovu

Přístupné veřejnosti: ANO (Anonymně, až po ukončení hry.)

Přístupné protihráčům: ANO (Update mapy je 1x týdně, po updatu se zobrazí všechna místa úspěšných lovů za poslední týden. Body na mapě jsou anonymní.)

Přístupné organizátorům: hlavní organizátor, IT tým

Účel: Anonymně značí místo úspěšného lovu.

Doba archivace a způsob smazání: Mapa úspěšných lovů se stává po ukončení ročníku přístupná veřejnosti jako součást výsledků ročníku v podobě zobrazení všech (anonymních) bodů najednou.

Vytvořený herní obsah – Aktualizace programu na herním fóru

Přístupné veřejnosti: NE

Přístupné protihráčům: ANO

Přístupné organizátorům: Hlavní organizátor, IT tým, organizátoři

Účel: Aktualizace programu hráčem, aby jej protihráči mohli vystopovat, případně dotazy hráče, aby mohl vystopovat protihráče.

Doba archivace a způsob smazání: Herní fórum zůstává aktivní i po skončení ročníku. Hráč má po přihlášení do fóra možnost své příspěvky kdykoliv odstranit kliknutím na „Odstranit příspěvek“ u každého svého příspěvku. Prosíme hráče, aby tak učinili nejdříve v čase vyřazení ze hry, neboť i jejich starší příspěvky mohou být užitečné novému protihráči, který se za hráče dostane vyřazením protihráče mezi nimi.

Vytvořený obsah – Reporty a umělecká tvorba

Přístupné veřejnosti: ANO (Až po ukončení hry.)

Přístupné protihráčům: ANO

Přístupné organizátorům: Hlavní organizátor, IT tým, organizátoři

Účel: Slouží k navození správné atmosféry a ducha hry. Po skončení ročníku sdílíme nejlepší díla jako vzpomínku na hru.

Doba archivace a způsob smazání: Reporty a další umělecká tvorba se stává po skončení ročníku přístupná veřejnosti jako součást výsledků ročníku.

Fotky a videa z našich akcí

Přístupné veřejnosti: ANO (Až po ukončení hry.)

Přístupné protihráčům: ANO (Až po ukončení hry.)

Přístupné organizátorům: Hlavní organizátor, IT tým, organizátoři

Účel: Slouží k navození správné atmosféry a ducha hry. Po skončení ročníku sdílíme nejlepší fotky jako vzpomínku na hru. Během hry anonymně tak, abychom neohrozili hru žádnému účastníkovi hry.

Doba archivace a způsob smazání: Fotografie a videa z našich akcí sdílíme na sociálních sítích.

3) Kontakt na hlavního organizátora a správce osobních údajů

Ing. Vojtěch Volf
+420 776 370 700
mafie@podsveti.cz

4) Práva a povinnosti

V souladu s Nařízením Evropského parlamentu a Rady (EU) 2016/679 ze dne 27. dubna 2016, o ochraně fyzických osob v souvislosti se zpracováním osobních údajů a volném pohybu těchto údajů a o zrušení směrnice 95/46/ES (dále jen „GDPR“) jsem informován/a, že v souvislosti s mou účastí ve hře je Správce oprávněn zpracovávat uvedené osobní údaje – jméno, příjmení, datum narození, titul, adresu bydliště, fotografie, videa a zvukové záznamy, telefonní číslo, e-mailovou adresu a další mnou vytvořený herní obsah (dále jen „Osobní údaje“).

Veškeré Osobní údaje jsou zpracovávány za účelem organizace a propagace hry/her.

Jsem informován/a, že moje Osobní údaje budou zpracovávány a uchovávány po dobu uvedenou výše v tomto dokumentu.

Souhlasím, aby na základě čl. 6 odst. 1 písm. a) GDPR zpracoval Správce moje jméno, příjmení, datum narození, titul, adresu bydliště, fotografie, videa a zvukové záznamy, telefonní číslo, e-mailovou adresu a další mnou vytvořený herní obsah za účelem marketingu (zejména v propagačních materiálech, letácích), prezentace na webu, prezentace na sociálních sítích (např. Facebook, Instagram, X apod.) a především organizaci hry.

Souhlas lze kdykoliv odvolat kliknutím na tlačítko "Smazat" v hráčském rozhraní, v případě e-mailové adresy kliknutím na tlačítko "Odhlásit odběr" v e-mailu, případně písemně na e-mailovou adresu Správce.

Beru na vědomí, že podle GDPR mám právo:

- na přístup k Osobním údajům, které se sestává z práva získat od Správce potvrzení, zda Osobní údaje, které se mě týkají, jsou či nejsou zpracovávány, a pokud je tomu tak, máte právo získat přístup k těmto Osobním údajům a k informacím vymezeným v čl. 15 GDPR;
- na opravu nepřesných Osobních údajů, které se mě týkají, dále s přihlédnutím k účelům zpracování právo na doplnění neúplných Osobních údajů, a to i poskytnutím dodatečného prohlášení dle čl. 16 GDPR;- na výmaz („právo být zapomenut“), které spočívá v tom, že Správce bez zbytečného odkladu vymaže Osobní údaje, které se mě týkají, jakmile již nebudou potřebné pro účely vymezené výše či jakmile odvoláte poskytnutý souhlas se zpracováním a nebude existovat žádný další právní důvod pro zpracování (viz čl. 17 GDPR);
- na omezení zpracování Osobních údajů v případech vymezených čl. 18 GDPR;
- na přenositelnost údajů dle podmínek čl. 20 GDPR;
- vznést námitku proti zpracování Osobních údajů dle čl. 21 GDPR;
- nebýt předmětem žádného rozhodnutí založeného výhradně na automatizovaném zpracování, včetně profilování, které pro mě má právní účinky nebo se mě obdobným způsobem významně dotýká dle čl. 22 GDPR;
- na oznámení případu porušení zabezpečení osobních údajů, pokud je pravděpodobné, že určitý případ porušení zabezpečení osobních údajů bude mít za následek vysoké riziko pro práva a svobody fyzických osob dle čl. 34 GDPR.

Dále beru na vědomí, že v případě pochybností o zpracovávání osobních údajů mám právo podat stížnost k Úřadu pro ochranu osobních údajů (www.uouu.cz), který je v této oblasti dozorovým orgánem.